JavaScript Notizen:

* Global object in a browser environment: window 🡪 window object represents the browser window
* All global objects, functions and variables become members of this object
* All members of the window object are part of the global scope
* In a tabbed browser, each tab typically has its own window object
* Each window instance runs a new JavaScript interpreter

Important properties of the window object:

- Note: because the window object is also the global object, most of these can be accessed without the "window." prefix!

**Property Description**   
document Represents the HTML document as DOM object   
screen Contains information about the users screen (width, height, ...)  
location Contains the current pages address (URL) and can be used to redirect  
 the browser to a new page  
history Very restricted access to the browser history   
navigator Contains information about the browser   
innerWidth, innerHeight Width / height of the content area   
outerWidth, outerHeight Width / height including scrollbars, etc.

Foliensatz 04.1 🡪 ab Folie 5 ff

* Folie 7: mit setTimeout()/ clearTimeout() 🡪 Calls a function (or evaluates expression) after a specified number of miliseconds
* Mit <script> Tag JavaScript Code in HTML einfügen + unbedingt Folie 8!
* Folie 7 🡪 altert(msg), kann man das nutzen für Aufgabenteil 2.2 um den Warenkorbinhalt anzuzeigen? Oder HTML.createElement(GridBox) können wir das nutzen?
* Folie 18, DOM Objects are live objects 🡪 any changes are instantly reflected within the browser
* DOM objects are organized as a tree, has a hierarchy
* Idee für Warenkorb Lösung 🡪 Warenkorb Inhalt sollte sich in Body befinden 🡪 mit innerHTML rausholen?
* document (siehe oben ist property).write(-Hier eine Funktion einfügen, z.B: eine die Warenkorbinhalt ausliest-)
* Never use document.write() after the document was loaded! It will override the document!
* (Mit HTML Eigenschaft onload kann man Skripte ausführe. Onload führt sich aus, nachdem
* HTML Element geladen wurde, bzw Seite geladen wurde). Onload ist nur im Body!
* Onkeyup auch unbedingt mal ansehen, vllt für Suche nutzbar. Executed JavaScript when user releases a key.
* Onclick (Folie 31) 🡪 aktuell wird Suche nur gestartet wenn wir auf Suchbutton klicken. Vllt mit onclick dann Sucheaufgabe 2.1 lösen?? Unbedingt Folie 31
* Mit onblurr kann man JavaScript Code ausführen lassen, wenn Input Element verlassen wird
* Achtung onclick event: onclick=“document.getElementById(‚id1‘).style.color = ‚red‘ “
* Für die Suche könnten wir fünf unsichtbare <p> befüllen, über die Eigenschaft onkeyup führt sich ein JavaScript aus, dass dann sichtbar machen